

Starosta Grajewski
ul. Strażacka 6B
19-200 Grajewo

WYKAZ NIERUCHOMOŚCI SKARBU PAŃSTWA PRZEZNACZONYCH DO ODDANIA W DRODZE BEZPRZETARGOWEJ W UŻYTKOWANIE WIECZyste NA OKRES 99 LAT

Wykaz został sporządzony zgodnie z Zarządzeniem nr 23/2022 Wojewody Podlaskiego z dnia 15 marca 2022 r. w sprawie wyrażenia zgody na oddanie w drodze bezprzetargowej w użytkowanie wieczyste nieruchomości Skarbu Państwa

Lp.	Opis nieruchomości	Nr działki	Powierzchnia działki (ha)	Nr księgi wieczystej	Przeznaczenie nieruchomości i sposób jej zagospodarowania	Cena nieruchomości (zł)	Koszty dokumentacji (akty notarialne, wpisy wieczystoksięgowe) (zł)	Forma zbycia	uwagi
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	Mścichy Łąki gmina Radziłów	213	3,5108	LM1G/00012286/0	Łąki trwałe i nieużytki	33352,46	1507,76	darowizna	-
2	Mścichy Łąki gmina Radziłów	414	0,2544	LM1G/00012286/0	Łąki trwałe	2416,79	109,25	darowizna	-
3	Mścichy Łąki gmina Radziłów	600	0,8223	LM1G/00012286/0	Łąki trwałe i nieużytki,	7811,81	353,15	darowizna	-
4	Okrasin gmina Radziłów	465/2	3,0584	LM1G/00025310/2	Nieużytki	29800,00	1039,35	darowizna	-
5	Łoje-Awissa gmina Radziłów	78	1,1504	LM1G/00031444/5	Łąki trwałe,	10500,00	879,45	darowizna	-

Powyższy wykaz wywiesza się na okres 21 dni tj. od dnia 1 kwietnia 2022 r. do dnia 21 kwietnia 2022 r. do wiadomości publicznej w siedzibie Starostwa Powiatowego w Grajewie.

Informacji o nieruchomościach przeznaczonych do zbycia udziela Starostwo Powiatowe w Grajewie, ul. Strażacka 6B, 19-200 Grajewo, pokój 8-9, tel. 86 273 84 82. Osoby fizyczne i prawne, którym zgodnie z art. 34 ust.1 pkt 1 i 2 ustawy z dnia 21 sierpnia 1997 r. o gospodarce nieruchomościami (Dz. U. z 2021 r. poz. 1899) przysługuje roszczenie o nabycie nieruchomości z mocy niniejszej ustawy lub odrębnych przepisów lub jest poprzednim właścicielem zbywanej nieruchomości pozbawionym prawa własności tej nieruchomości przed dniem 5 grudnia 1990 r. albo jego spadkobiercą mogą złożyć wniosek o jej nabycie do Starosty Grajewskiego w terminie 6 tygodni od dnia wywieszenia niniejszego wykazu.